

## NASEF JAPAN CHALLENGE CUP in いばらき

### 『LEAGUE OF LEGENDS』レギュレーション

#### 【大会概要】

イベント名：NASEF JAPAN CHALLENGE CUP in いばらき

開催日時：2024年1月21日（日）11:00～16:30

開催形式：オフライン、オンライン併用

会場：EIKO デジタル・クリエイティブ高等学校（水戸市見川町 2582-9）

使用タイトル：『LEAGUE OF LEGENDS』※大会当日時点での最新バージョンを使用

プラットフォーム：Microsoft Windows / mac OS

参加費：無料

配信：有

主催：茨城県、特定非営利活動法人北米教育 e スポーツ連盟日本本部

運営：いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト事務局

#### 【参加条件】

- ① 別紙参加規約に同意いただけること（エントリーした時点で参加規約に同意したとみなします）
- ② 茨城県内の学校に在学中の高校生、定時制高校生、高等専門学校生（3年生まで）、通信制高等学校生であること
- ③ NASEFJAPAN が推薦する日本国内の学校に在学中の高校生、定時制高校生、高等専門学校生（3年生まで）、通信制高等学校生であること
- ④ NASEFJAPAN が推薦する日本国外の学校に在学中の高校生、定時制高校生、高等専門学校生（3年生まで）、通信制高等学校生であること
- ⑤ チームメンバーが全員同一の学校に所属していること

#### 【エントリー】

・1チームにつき5～6人

※6人の場合、1人はリザーブ（補欠）として扱う。

・同一高校から複数チームでエントリー可能

※ただし、同一人物が複数のチームメンバーとしてエントリーすることは不可

<リザーブメンバーについて>

・1ゲーム毎に交代が可能

・交代の前に、相手チームにメンバー交代の旨を伝えること

・あらかじめ登録されていないメンバーの交代は不可

## 【設備】

- ・参加する選手は原則、アカウントを各自で用意する
  - ・オンラインで参加する高校の、運営や対戦相手チームとのやり取りは原則 Discord にて行われる
  - ・上記条件が満たせない場合はあらかじめ運営に連絡すること
- <使用する機材について>

選手は、自分もしくはチームが所有する以下のカテゴリーに含まれる機材を対戦エリアに持ち込み、これらを本大会で使用できる

- ① キーボード
- ② マウス及びコードホルダー
- ③ マウスパッド
- ④ ヘッドセット、イヤホン及びマイク

## 【大会形式】

- ・本大会は、運営が事前に決定した対戦表に沿って行われ、各チームの勝利数の多い順に順位を決定する
- ・本大会は、経験者を対象としたチャレンジャー部門と、初心者を対象にしたビギナー部門に分けられ、それぞれの部門で試合が行われる
- ・すべての試合は Bo1 (1 本先取)、カスタムマッチで行われる

## 【チャレンジャー部門試合形式】

- ・フィールド：サモナーズリフト
  - ・チーム人数：5vs5
  - ・ゲームタイプ：トーナメントドラフト
- ※サイドは、対戦表で上または左側が青、下または右側を赤とする。
- ・使用禁止チャンピオン：新規チャンピオンが追加、またはリワークされてから 14 日間、該当チャンピオンは使用禁止とする。

## 【ビギナー部門試合形式】

- ・フィールド：ハウリングアビス
- ※通常のモードとは異なり、「オールランダム・オールミッド」(通称 ARAM) モードで行われる。
- ・チーム人数：5vs5
  - ・ゲームタイプ：ブラインドピック
- ※サイドは、対戦表で上または左側が青、下または右側を赤とする。
- ・使用禁止チャンピオン：新規チャンピオンが追加、またはリワークされてから 14 日間、該当チャンピオンは使用禁止とする。