

ENCOUNT!! 茨城県高校 e スポーツ交流戦

『ポケモンユナイト』レギュレーション

【大会概要】

イベント名：ENCOUNT!! 茨城県高校 e スポーツ交流戦

開催日時：予選 2023 年 9 月 24 日（日）13:00~

決勝 2023 年 10 月 1 日（日）13:00~

開催形式：予選オンライン

決勝オフライン

会場：AREA310（茨城県水戸市宮町 1 丁目 2-4 MYM ビル 2 階）

使用タイトル：『ポケモンユナイト』※大会当日時点での最新バージョンを使用

プラットフォーム：スマートフォン/Nintendo Switch

参加費：無料

配信：有

賞品：有

【参加条件】

- ① 別紙参加規約に同意いただけること（エントリーした時点で参加規約に同意したとみなします）
- ② 茨城県内の学校に在学中の高校生、定時制高校生、高等専門学校生（3 年生まで）、通信制高等学校生、もしくは教職員であること
- ③ チームメンバーが全員同一の学校に所属していること
- ④ チームメンバーのうち 3 名以上は学生であること
- ⑤ Discord を使用して大会事務局からの連絡が受け取れること

【エントリー】

・1 チームにつき 5~6 人

※6 人の場合、1 人はリザーブ（補欠）として扱う。

・同一高校から複数チームでエントリー可能

※ただし、同一人物が複数のチームメンバーとしてエントリーすることは不可

<リザーブメンバーについて>

・1 ゲーム毎に交代が可能

・交代の前に、相手チームにメンバー交代の旨を伝えること

・あらかじめ登録されていないメンバーの交代は不可

【設備】

・参加する選手は原則、端末（Nintendo Switch/ Nintendo Switch Lite/スマホ）、アカウントを各自で用意する

（オンライン予選のインターネット環境は参加者自身で準備すること）

・オフライン決勝大会で「Nintendo Switch」を使用する場合は「Nintendo Switch 本体」「純正 Nintendo Switch 用ドック」「HDMI ケーブル」「Nintendo Switch 用純正 AC アダプタ」を持参すること

※「有線 LAN 接続アダプタ」も可能な場合はご持参ください

※「HDMI ケーブル」については運営でも準備しますが、数に限りがありますのでご注意ください

・決勝大会で「Switch」を使用する場合、運営が用意したモニターに映像が出力できる

・予選（オンライン）時の大会中の運営、対戦相手チームとのやり取りは原則 Discord にて行われる

・上記条件が満たせない場合はあらかじめ運営に連絡すること

<コントローラーについて> **※2023/7/26 追記**

・Switch 版で参加し、コントローラーを使用する場合、コントローラーは純正以外も使用可能とする※オンライン予選、オフライン決勝共通

・オフラインの決勝でコントローラーを使用する場合、原則コントローラーは自分で持参したものを使用する。

・連射機能が搭載されているコントローラーを使用する場合、連射機能の使用は禁止する。

故意に連射機能を使用したことが発覚した場合、その試合は失格となる

【大会形式】

・予選、決勝大会ともにシングルエリミネーショントーナメント形式で進行する

・すべての試合は Bo3（2 本先取）で行われる

・すべての試合は 5 対 5 のカスタムバトルで行われる

・予選上位 4 チームが決勝進出となる

【試合形式】 **※2023/9/12 追記**

・スタジアム：テイア蒼空遺跡

・ユナイトライセンス：9/1 までに実装されたライセンスを使用可能とする

・使用禁止ポケモン：ミュウツーX、ミュウツーY

・もちもの：使用制限なし / レベル制限なし

・サポートメダル：使用不可

・ドラフトモード：なし

<使用するロビーについて>

・試合は原則、「大会用ロビー」（全てのポケモン、もちもの、バトルアイテムが使用可能になるモード）を使用する。

・予選、もしくは決勝大会時点で、ゲーム内で「大会用ロビー」の使用が不可能となった場合、通常のカスタムマッチを使用して大会を進行する。その場合、使用できるのは個人のアカウントで入手済みのユナイトライセンス、もちもの、バトルアイテムとなる。