

1.コンテスト規約

1. 本規約は、茨城県が主催する「FORTNITE いばらきコンテスト」(以下「本コンテスト」という)の参加にあたり、必要事項を定めたものです。
2. 本コンテスト公式サイト(以下「公式サイト」という)に定める本コンテストの参加資格、コンテストルール及びその他の規定に関しては、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとなります。
3. 本規約は、本コンテストの参加資格を持つ選手に適用されます。
4. このイベントは、EPIC GAMES, INC. によって後援、承認、または管理されているわけではなく、その他の方法で EPIC GAMES, INC. に関連しているものでもありません。このイベントに関連してプレイヤーが提供する情報は、EPIC GAMES, INC. ではなく、イベント主催者に提供されています。

2.参加資格

1. 本規約にご同意いただけること(エントリーした時点で本規約に同意したとみなします。)
2. 応募フォームよりエントリーをしていること。
3. 在学中の学生であること
※文部科学省が定める学校に所属していること(小学生から大学生)
(例) 小学校、中学校、中高一貫校、義務教育学校、高等学校、中等教育学校、特別支援学校、大学、専門職大学、短期大学、専門学校、高等専門学校、インターナショナルスクール
※日本在住の外国人留学生も参加可能
4. 「Fortnite」をプレイ可能なスマートフォンを除くプラットフォーム及びインターネット環境をお持ちである方(アイデアのみでのエントリーの場合は不要となります)
参加可能なプラットフォームは下記の一覧となります。
 - ・ PC
 - ・ Playstation 4
 - ・ Playstation 5
 - ・ Xbox One
 - ・ Xbox X/S
 - ・ Nintendo Switch
 - ・ Nintendo Switch Lite
5. 日本に在住している方で、日本語でコミュニケーションが取れること
6. 当コンテストにおいて、運営が指定するチャット方法(Discord)を利用でき、チャットで運営からの連絡を受け取れること

3. エントリー

1. 本規約の「2.参加資格」を満たす方であれば、どなたでもご参加いただけます。
2. エントリーは指定のコンテスト公式ページのエントリーフォームより実施してください。
3. エントリーは参加者（チームの場合は代表者1名）がエントリーフォームより参加者（チームの場合はメンバー全員分）の情報の登録を必ず本規約を（チームの場合はメンバー全員で）確認した上で実施してください。
- 4.1 チームにつき、4名までメンバー登録が可能です。
コンテストエントリー終了後のメンバー変更は不可能です。
5. エントリー受付後にチーム名、プレイヤー名、メンバー等のエントリー内容を変更する場合は、運営まで速やかにご連絡ください。
なお、エントリー受付終了後の変更は原則認めません。
また、内容によってはエントリー受付前でも、変更を受付できない場合がございます。
6. エントリー受付後にコンテスト運営事務局がエントリー内容について、電子メール・Discord 等にて確認させていただく場合がございます。連絡する場合はチームメンバー1として登録されたリーダーの方にご連絡を申し上げます。
7. エントリー情報に虚偽の申告があった場合、コンテストへの出場停止や失格扱いとさせていただきます。
8. エントリー名やチーム名に不適切な単語が含まれている場合、チーム名の変更を依頼する場合がございます。また、変更を拒否された場合は、出場をご辞退頂く場合がございます。
9. 参加者は複数のチームでエントリーすることは出来ません。
10. 事務局からの連絡に対して応答がない場合、事務局は参加者に対する本コンテストへの参加を取り消すことができます。
11. 参加者は予選開始時において、EPIC の Fortnite アカウントを選手個人で保有している必要があります。（アイデアのみでのエントリーの場合は不要となります）

4. 禁止事項

1. 本規約、コンテストルールに違反すること
2. コンテスト運営事務局のコンテスト進行上必要な指示、要請に従わないこと
3. その他、以下の行為を一切禁止とします。
 - ・第三者又は当社及び当社関係者の著作権、財産権、プライバシー、名誉、信用もしくはその他の権利を侵害する行為や不利益となる行為
 - ・第三者または当社及び当社関係者を誹謗中傷する行為
 - ・公序良俗に反する行為
 - ・犯罪的行為もしくは犯罪的行為に結びつく行為

- ・性風俗、宗教、政治に関する活動
 - ・法令に違反する若しくは違反するおそれのある行為
 - ・反社会的勢力及び反社会的勢力と関係を有する者が関与すること
4. その他、コンテストの運営に妨げるような行為やコンテストに不利益を与える行為などの行為を発見した場合は、失格扱いとさせていただきます場合があります。

5. 個人情報の取り扱い等について

1. 茨城県は、提供を頂きましたお名前、ご住所、電話番号、メールアドレス、学校名等の個人情報の重要性を認識し、以下の指針に基づき、適切な保護に努めます。
2. エントリーの際に提供された個人情報は、本コンテストの開催・運営・広報等の目的で使用します。
3. 参加者等は肖像、氏名、年齢、高校名、チーム名、インタビューコメント、製作動画等について、運営事務局または第三者によって、新聞、公式サイトやその他メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾します。
4. 参加者等に対して、撮影または取材要請させていただく可能性があります。
5. 取得した個人情報を、茨城県が主催又は協賛する e スポーツイベント（ゲームタイトルを用いての競技コンテストを含む）に関する情報のお知らせ、ご案内をお届けするために利用致します。
6. 利用目的の範囲内において、個人情報の秘密保持契約を締結した業務委託先に、取得した個人情報を委託する場合がございます。
7. 取得した個人情報は、法令の規定による場合を除いて、本人の同意を得ることなく、第三者に開示することはありません。
8. 取得した個人情報を、厳重に保管・管理し、外部への漏洩防止や不正行為による流出・破壊・改ざんなどに関して、適切なセキュリティを施し、保護します。
9. 本人が、本人の個人情報の訂正、削除を希望される場合には、下記のお問い合わせ先までご連絡いただければ、対応させていただきます。
お問い合わせ先： esports@all-appreciate.com

6. 免責事項

1. 天災等の不可抗力やその他やむを得ない事柄、主催者都合による本コンテストの内容変更や本コンテストの延期および中止となる場合がございます。
本コンテスト主催者、運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して本コンテスト主催者、運営事務局では一切の責任を負いません。

2. 本コンテスト開催中のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関しては、本コンテスト主催者、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

3. 本コンテストに参加することにより、適用法で認められる範囲において、参加者は、EPIC GAMES, INC.、そのライセンサー、関連会社、およびそれらの従業員、役員、取締役、エージェント、請負業者、その他の代表者を、本コンテストに関連する全ての請求、要求、訴訟、損失、負債、および費用から、免責、補償し、かつ無我に保つことに同意します。

7. 準拠法及び本規約の変更

1. 本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、主催者の所在地を管轄する地方裁判所を専属的な第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

2. 本規約の内容に関して、変更を随時実施する場合がございます。

なお、規約の変更を実施する場合、変更内容を公式サイトにて掲示します。