

コンテスト要項

茨城県では、全国の小学生から大学生を対象に「FORTNITE クリエイティブモード」、
「Unreal Editor For Fortnite(UEFN)」を使用したゲーム制作コンテスト「FORTNITE い
ばらきコンテスト」を開催します。

さらに、最優秀作品に選ばれた作品は2024年3月10日に開催予定のFORTNITE親子
大会の舞台として使用されます。

コンテスト趣旨

コンテストを通して、ゲーム制作に触れてもらいIT・デジタルスキルの向上を図るとと
もに、茨城県の魅力を知ってもらうことを目的として開催します。

コンテスト概要

- コンテスト名 : FORTNITE いばらきコンテスト
- 使用可能ツール: FORTNITE クリエイティブモード、Unreal Editor For Fortnite(UEFN)、
- 対象 : 全国の小学生、中学生、高校生、大学生(専門学生)
チームでの参加も可能(2人~4人)
※エントリー承認したチームには、営事務局より Discord による参加
方法など詳細を連絡いたします。
- エントリー期間: 2024年1月12日(金)~2024年2月18日(日)
- 提出期限 : 2024年2月18日(日)
※公開済みのマップの提出はご遠慮ください
- 最優秀作品発表: 2024年2月26日(月) 予定
- 表彰式 : 2024年3月10日(日) 予定
- 参加費: 無料

コンテスト課題

■コンテスト課題内容

テーマ「未来を創る茨城の科学」

茨城県が推進する「科学技術」の要素を取り入れたゲームを「FORTNITE クリエイティブモード」や「Unreal Editor for Fortnite(UEFN)」を使って制作してください。

あるいは、FORTNITE で制作してみたいゲームのアイデアをプレゼンテーションしてください。

例) 宇宙をステージにしたゲーム

風力発電など再生可能エネルギーをイメージしたゲーム

ロボットが活躍する社会をステージにしたゲーム など

■提出物

<ゲーム制作の場合>

①作品紹介資料

ゲーム内で実際に作品内を探索しているキャプチャ動画、またはキャプチャ画像など動画 5 分以内 (mp4 形式)、または写真 10 枚以内

②説明資料

作品にかけた思い、見てほしいポイント、工夫した点などを 400 文字以内で提出 (任意様式)

<ゲームアイデアの場合>

①スライド資料もしくは紙 (写真データ) 10 枚まで

ゲームの設定がわかるものを提出、紙の場合は図や文字が読み取れるよう提出してください。

②説明資料

作品にかけた思い、力を入れた点などを 400 文字以内で提出 (任意様式)

■表彰

最優秀賞 ゲームとしての面白さやアイデアなど総合して優れているものを評価

グラフィック賞 作成したマップのデザインなどを評価

アイデア賞 アイデアの斬新さなどを評価

■最優秀賞作品のエキシビジョンマッチへの使用

最優秀賞に選ばれた作品は、プロクリエイターの手によりブラッシュアップされ、3月10日(日)予定のFORTNITE親子大会で活用されます。

なお、コンテストへのエントリーと同時に、FORTNITE 親子大会の使用について同意したものとさせていただきます。(大会の詳細は後日発表します)

■その他

コンテスト情報は、当ページのほか、いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト公式 X (@ibarakiesports) やコンテスト Discord 上にて随時更新いたします。

スケジュールは変更となる場合があります。その場合は上記媒体にてお知らせいたします。