

風力発電を
間近で見よう。



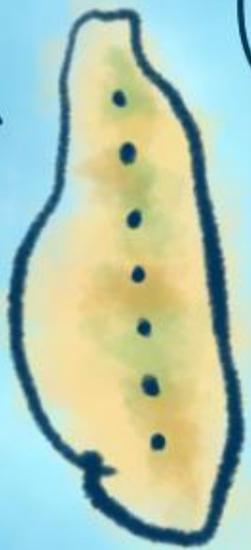


フォートナイトの
美しい空と海を海がいつ、
風力発電の魅惑に
触れることのできるマップ。
実際には間下にもど行くことが
できないため、貴重な体験に
したいと思う。

マップの全体案~

最重要
美しさ

基本は石の海岸
内陸部は
コストが少なければ
かんでもよいか
風景とい
美しさの
好き



島の形は
作りやすさで
色。

道の作りは
草と緑を
かき足したい。

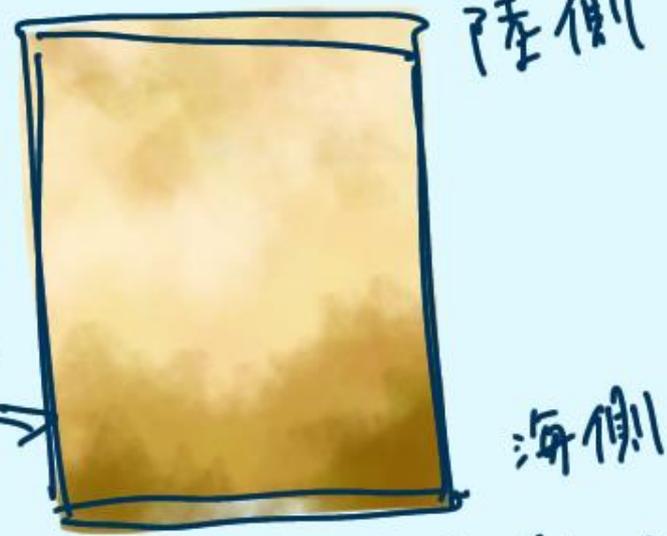


円発電機
を
(数は少ない
コストと相談)

移動しやすいように道
車などの移動ツールが
あるといいかも?

～海岸再現案～

上から見た図



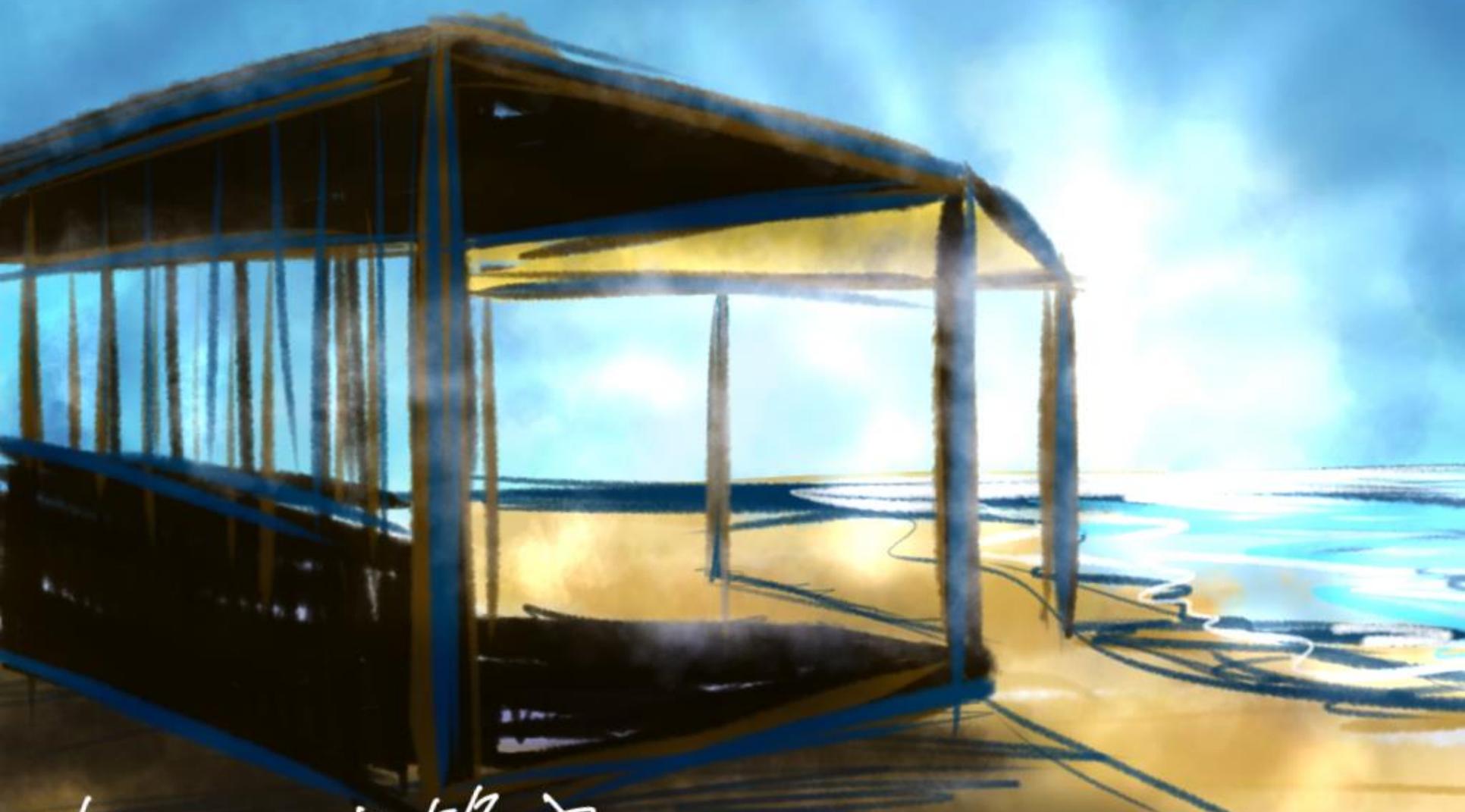
おれこい子Fが1/2
見せろ

横から見た図.



70了をたためめに作製し
おれ感の再現可

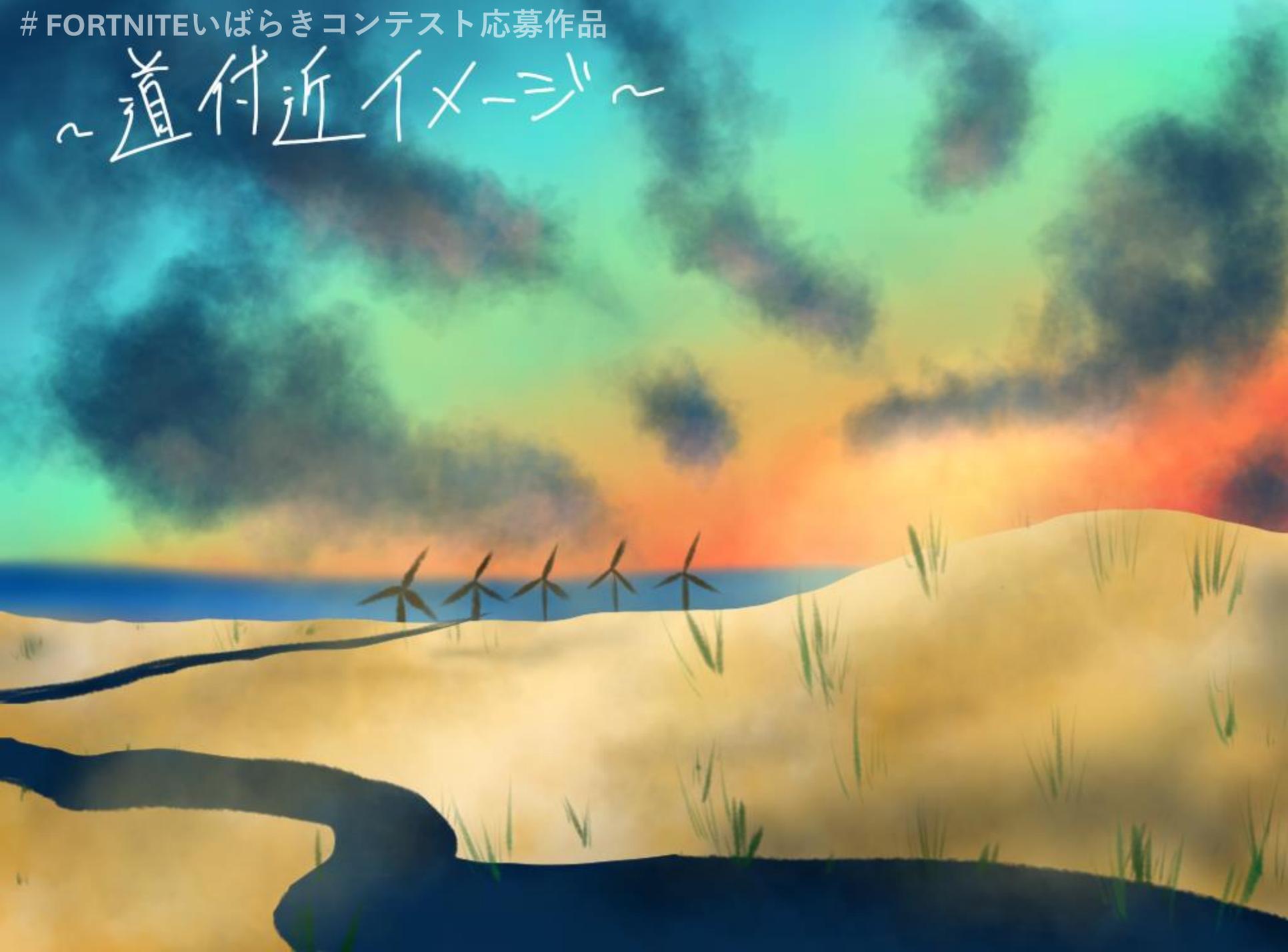
FORTNITEいばらきコンテスト応募作品



海辺建築案

FORTNITEいばらきコンテスト応募作品

～道付近イメージ～



はじめ.

実際に付与された場所から発電機を
見ることで、「デザイン」や「機能」としての
「鬼気力」を伝え、風力発電は「面白い」味を
持つ、そして電子のうたマッパ