

## 「NASEF FARMCRAFT®いばらきコンテスト 2024」開催要項

いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト推進協議会(iBAe)では、特定非営利活動法人国際教育 e スポーツ連盟ネットワーク日本本部(NASEF JAPAN)、茨城県と連携し、高校生を対象とした「NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2024」を開催いたします。

2022 年度に本県で初めて開催された本コンテストも、今年度で 3 回目の開催となります。

これからの日本の未来を担う高校生が、Minecraft のワールドの中で農業体験ができる教育プログラムである「Farmcraft®」をプレイし、ゲームを入口とした社会課題の認識とその解決策提案を通じて、デジタル人材の育成を図るコンテストです。

### コンテスト趣旨

Minecraft 上で行う「農業シミュレーションゲーム」である「Farmcraft®」を使用することで、茨城県の農業について考え、高校生のクリエイティブなアイデアをもとに課題解決に取り組むコンテストです。

「Farmcraft®」では、実際の農業でも起こりうる品種の作出から栽培まで行い、「お金」「水」「土壌」「害虫問題」「雑草対策」などの状態が、スコアに反映されます。

「デジタル技術が農業の生産性に与える影響」をテーマとする「Farmcraft®2024」では、新たに時間のスコアが追加され、短時間での生産性の高さがスコアの高さに関わるようになりました。

「Farmcraft®2024」をプレイすることで、農業に加え、デジタル技術を用いることによる農業の発展性や影響についての理解を深めることができます。

また、「Farmcraft®2024」をプレイして学んだことをもとに、茨城県の農業課題や当該課題の解決案をチームで考案し、考えたことを発表するプレゼンテーション動画を作成することで、農業に対する理解・関心を深めるとともに、チームワークや課題解決力、プレゼンスキルの向上に繋がっていきます。

### コンテスト概要

コンテスト名：NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2024

ゲームタイトル：Farmcraft® 2024

プラットフォーム：PC、タブレット、スマートフォン (iOS, Android)

エントリー条件：

①日本国内の下記学校に在学中の生徒 1 チーム：1～4 名 ※2 名以上推奨

全日制高校、定時制高校、単位制高校、通信制高校、特別支援学校 (高等部)、

中等教育学校（後期課程）、高等専門学校（3年生まで）

その他、文部科学省が定める大学受験資格の条件に該当する学校

※日本在住の外国人留学生も参加可能

②チームメンバーが全員同一の学校（キャンパス）に在学していること

※通信制高校の場合、キャンパスが同一であること

③NASEF JAPAN に担当教員の登録を行うこと（教員名、メールアドレス）

④Discord を使用して大会事務局からの連絡が受け取れること

※エントリー承認したチームには、Discord による参加方法など詳細を通知いたします。

必須アプリ：①Minecraft Education Edition

②Farmcraft® 2024

※エントリー後、「Farmcraft® 2024」のダウンロードについてご案内します。

提出物：①プレゼンテーション動画(5分以内・MP4形式データファイル)

ゲーム画面のキャプチャ、課題についてのプレゼン発表を含む

②最終スコアのスクリーンショット

※提出方法は参加者へ別途ご連絡します。

参加費：無料（※Farmcraft®2024 をプレイするためには、Minecraft Education Edition の購入が必要です）

エントリー期間：2024年10月3日（木）～2024年11月18日（月）

制作期間：2024年10月3日（木）～2024年12月2日（月）

審査期間：2024年12月3日（火）～2024年12月23日（月）

## コンテスト課題

### 【コンテスト課題内容】

Minecraft Education Edition の「Farmcraft® 2024」をプレイして学んだことをもとに、茨城の農業において、デジタル技術を活用した効率的な農業経営について考え、チームでプレゼンテーションをしてください。

① 「Farmcraft® 2024」を使用し、チームでより良いスコアを目指してプレイ

② プレイして学んだ工夫や結果をもとに、実際の茨城の農業にあてはめ、どのようなことを行えば、茨城の農業の効率化が図られ、課題の解決に繋がるかを提案する。

③ チームでテーマを設定しプレゼン動画を制作

### 【プレゼン発表内容】

以下の質問をもとにチームの経験を振り返ってください。

- ① Farmcraft® 2024 をプレイしてどのようなことを学びましたか？
- ② 茨城県の農業がどのような課題を抱えていますか？
- ③ 茨城県の農業課題を解決するために、具体的にどのような方法があると考えますか？
- ④ その他特に工夫したこと

## 審査について

### 【コンテスト評価基準】

本コンテストでは、最終スコアに加え、以下の評価基準にて評価いたします。

#### ①調査分析力

課題や問題点の抽出、アイデアを得るため、物事を調査して要素を整理したり、掘り下げたりする力

#### ②課題解決力

課題の本質を見極め、対応可能な解決案を立案し、実行する力

#### ③オリジナル性

課題に対して、独自のアイデアを考案できる力

### 【審査方法】

提出した課題発表動画をもとに以下の方法で行います。

- ・審査員による審査
- ・最終スコアの点数

### 【表彰】

最優秀賞、優秀賞、NASEF JAPAN 賞、茨城農業協同組合中央会賞、茨城大学農学部賞

### 【賞品】

各賞に応じて賞状、及び副賞を予定

### 【その他】

本コンテストの情報は、公式サイトのほか、いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト X (@ibarakiesports) などで随時更新いたします。

スケジュールは変更になる場合がございます。その場合は X などにてお知らせいたします。

## お問い合わせ先

いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト推進協議会  
NASEF FARMCRAFT®いばらきコンテスト 2024 運営事務局  
(運営委託) 株式会社アプリシエイト 担当：鶴見・川又  
Tel : 029-350-1730 / email : [esports@all-appreciate.com](mailto:esports@all-appreciate.com)