

### 【一次審査】

提出された応募作品を YouTube にて限定公開し、次の a から c までの審査を行い、全ての得点の合計を元に、上位 3 チームを決定するものとする。

a 審査委員による審査

委員会の各審査委員は、別紙 1 の審査シートに基づき、応募作品ごとに採点を行う。

b ゲーム上の最終スコアの点数

提出された Farmcraft®2023 上の最終スコアのスクリーンショットを元に、最終スコアの高い順に、以下の点数を付与するものとする。

この最終スコアの採点方法は NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2023 独自のものとする。

最終スコアの順位	付与点数
1 位	15 点
2 位	13 点
3 位	11 点
4 位	10 点
5 位以下	8 点

c 一般投票による審査

提出された動画を公開し、一般投票を行う。

なお、投票は 1 人 1 票までとし、投票数の多かった作品順に、以下の点数を付与するものとする。

一般投票結果の順位	付与点数
1 位	5 点
2 位	4 点
3 位	3 点
4 位	2 点
5 位以下	1 点

### 【最終審査】

最終審査会場にて、次の方法にて最終順位を決定する。

a (1) の上位 3 チームに選ばれたチームによるプレゼンテーション発表

b 審査委員による最終審査

全チームの発表終了後、最も優れていると評価したチーム名が記載された札をあげ、その票数によって最優秀賞、優秀賞、入賞を決定する。

なお、同数票となった場合は、対象のチームのみで再度投票を行い、決定する。

(別紙1)

「NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2023」一次審査シート	
学校名 :	
チーム名 :	
テーマ :	
評価基準	評価
非常に良い	10
良い	↑
普通	5
良くない	↓
非常に良くない	0
評価基準に基づき、下記の3項目を10点満点で評価してください。	
評価項目	評価
<b>1 調査分析力</b>	
【評価ポイント】 ・茨城の農業を理解・把握し、SDGsと結び付けて考えられているか ・設定したテーマと選択したSDGsの目標の関わりを深められているか ・設定したテーマに対して課題の解決に必要なデータ収集や分析ができているか ・Farmcraft®から茨城の農業課題を見出し、分析できているか	
<b>2 課題解決力</b>	
【評価ポイント】 ・現実の農業に対して実効性があるか ・茨城県の農業課題をSDGsに当てはめて、対応可能な解決案を立案できているか ・課題を自分事として捉え、課題解決に向けた意欲が感じられるか	
<b>3 オリジナル性</b>	
【評価ポイント】 ・設定したテーマに独創性があるか ・具体的なアイデアに創意工夫が感じられるか ・高校生らしいチャレンジ精神が感じられるか	
<b>当作品の評価理由・作品に対するコメントなど</b>	
(審査員① + 審査員② + 審査員③ + 審査員④ + 審査員⑤の評価 + 協議会員による投票及び一般投票 + FARMCRAFT最終スコア) = 総合評価	