

IBARAKI GAMING DAY 2026 ゲーム内レギュレーション

■Virtua Fighter 5 R.E.V.O. World Stage

【機材】

- ・すべての試合は、運営が用意した PC を使用して行う。
- ・使用タイトル：「Steam 版 Virtua Fighter 5 R.E.V.O. World Stage」
※大会当日時点の最新バージョンを使用する。
- ・コントローラー：アーケードコントローラーまたはパッド（備え付け、もしくは選手持参）
※運営が不適切と判断したコントローラーは使用不可とする場合がある。
※連射機能、マクロ機能の使用は禁止とする。

【試合形式】

- ・1 チーム 2 名によるチーム戦とする。（シングルエリミネーショントーナメント）
- ・各チームは試合開始前に、先鋒・次鋒の順番を決定する。
※一度決定したオーダーは、当該マッチ中に変更できない。
- ・両チームとも 1 本目と 2 本目の選手は必ず交代し、試合を行うこと。
- ・1 勝 1 敗となった場合、チーム内で協議し代表者を選出し代表戦を実施する。
※チーム戦を開始した段階でチームメンバーが全員揃っていない際、チームメンバーが現れる事を期待した遅延を目的とする行為が確認された場合、審判の判断により対象者を失格とする事ができるものとする。

【試合設定】

- ・マッチ形式：Bo1（1 本先取）
※個人単位で見た場合。チーム全体では Bo3（2 本先取）。
- ・モード：クラシック VS
- ・ラウンド数：3
- ・ラウンドタイマー：45
- ・その他の設定：デフォルト
- ・キャラクター変更可
- ・キャラクター：「デュラル」は使用禁止とする
- ・トーナメント表の左側を 1P、右側を 2P とする。
※トーナメント表は別紙にて記載（出場者確定後に公開）

【その他ルール】

- ・ステージはランダムで選択する。
- ・試合中にポーズ操作、コントローラー接続トラブル、ボタン設定ミス等により中断が発生した場合、中断を要請した側のプレイヤー（チーム）は 1 ラウンドを失うものとする。

- 機材トラブル等により試合続行が困難な場合は、使用ステージおよび取得ラウンド数を再現した上で試合を再開する。
- 最終ラウンドが引き分け（「Draw」「Double K.O.」等の表示）の場合、当該ゲームは無効とし、直ちに再試合を行う。再試合では、無効となったラウンドで使用していたキャラクターと同一キャラクターを使用すること。