

IBARAKI GAMING DAY 2026 ゲーム内レギュレーション

■ふよふよ e スポーツ

【機材】

- ・すべての試合は運営が準備した Nintendo Switch を使用して行われる。
- ・コントローラーは各選手持参したものを使用することが可能である。
※運営では貸出用の Switch コントローラーを用意しますが、数に限りがあるため、希望する種類のコントローラーを貸し出せない可能性があります

【試合設定】

- ・使用ソフト：ふよふよ e スポーツ (Nintendo Switch 版)
 - ・ルール：ふよふよ通
※「ふよふよ通」とは、「ふよふよ」シリーズで広く使われている標準的なルール。本大会では一般的なふよふよ通ルールを採用する。
 - ・人数：2 vs 2 ※4 人同時対戦
 - ・バージョン：大会開催時点での最新バージョン
 - ・使用キャラクター：全キャラクター
 - ・おふしょん
 - きほんせってい：振動 OFF/ゴースト ON/連鎖アニメ ON
 - キー操作設定：変更可
 - ・セット数：1 / WIN 数：2
 - ・ハンデ：中辛
- ※その他記載事項以外の設定についてはデフォルト設定

【試合形式】

- ・最大 16 チームまでとする。
- ・シングルエリミネーション (※1) のトーナメント形式で行う
※1 度負けた時点で敗退となるトーナメント形式。
- ・すべての試合は Bo3 (2 セット先取) とする。
※WIN 数 2 により 1 セット取得となる

【試合進行】

①キャラクター・操作方法選択

各プレイヤーは自由にキャラクターを選択することが出来る。
キャラクターを選択後、個人の使いやすい操作方法のプリセットを選択する。

②チーム選択

- ・チームごとに、チームのカラーが同色になるように決定する。

③試合開始

- ・試合を開始し、どちらかのチームの WIN 数が 2 になるまで繰り返す。
- ・先に WIN 数が 2 となったチームがそのセットの勝者となる。

④試合終了

- ・先に 2 セット先取したチームがその試合の勝者となる。

<ふよふよ通ルール>

1. 基本ゲーム原理

- 1.1 フィールド上に落ちてくる「ふよ」を、上下左右に隣接する同色のふよを 4 つ以上つなげて消すことで相手への妨害（おじゃまふよ）を発生させる。
- 1.2 連続して消すことのできる「連鎖」を作るほど相手に送るおじゃまふよが多くなる。
- 1.3 同時消しや連鎖の組み合わせによりボーナスが入り、より相手に送るおじゃまふよを増やすことが出来る。(同時消しボーナス、連鎖ボーナス等)。
- 1.4 送られたおじゃまふよは、通常のふよを消すことで隣に設置されているおじゃまふよを消せる。

2. 対戦の目的と終局

- 2.1 各ゲームは各プレイヤーのフィールドに書いてある赤い×までふよが積み上がり、次のふよが出せなくなった時点でそのプレイヤーの敗北となる。
- 2.2 試合の勝敗は規定の WIN 数（本大会では 2 WIN 数）に基づく。