

■ストリートファイター6レギュレーション

下記レギュレーションに則った1対1の試合をメンバー交代しながら2試合先取で行う。

【機材】

- ・すべての試合は運営が準備したPCを使用して行われる。
- ・コントローラーは各選手持参したものを使用することが可能である。ただし、使用できるコントローラーについては下記リンク先の「添付C コントローラー規定」に則るものとする。

CAPCOM PRO TOUR 公式規定：<https://sf.esports.capcom.com/cpt/jp/rules/>

※運営では貸出用のアーケードコントローラーとPS5コントローラーを用意しますが、数に限りがあるため、希望する種類のコントローラーを貸し出せない可能性があります

【試合設定】

モード：FIGHTING GROUND/VERSUS/ONE ON ONE

- ・実況設定：OFF
- ・対戦ラウンド数：3
- ・タイムカウント：99
- ・操作タイプ：モダンもしくはクラシック ※ダイナミックの使用は不可
- ・アドバンテージなし
- ・ステージ選択：ランダム
- ・離し入力：ONもしくはOFF
- ・OPTION 設定は下記設定を除き、すべて初期設定とする
 - モーションブラー：ON
 - 入力遅延軽減機能：ON
 - ダメージ表現設定：表示なし
 - バトル中ポーズメニューを長押しで開く：ON

※サウンドアクセシビリティ設定について、身体的に設定が必要だと大会運営者が判断した場合は、ONにする場合もある。

【試合形式】

- ・ダブルエリミネーション（※2）のトーナメント形式で行う

※2 2回負けると敗退となるトーナメント方式。

1度負けても敗者側トーナメントで勝ち進めば逆転のチャンスが残る点が特徴。

- ・すべての試合は Bo3（2 本先取）とする。

【試合進行】

① プレイサイド選択

両プレイヤーで話し合いサイドを決定する。希望するサイドが被ってしまった場合は、じゃんけんをして勝った方が 1P 側と 2P 側どちらにするかを決める。

② キャラクター選択

両選手は任意のタイミングで使用キャラクターを選択する。これは自由選択となる。選手は希望するキャラクターを選んでプレイを始める。尚、ブラインド形式を希望する場合は”相手がキャラクターを決定する前に”相手にブラインド形式の希望を申し出て、両選手が使用キャラクターの名前を記入したもの（スマホのメモ機能など）を同時に開示する形をとる。

③ 試合開始（1 本目）

両選手のキャラクター・操作タイプの選択が終わったら試合を開始する。

④ 2 本目

両チームとも 1 本目から選手を必ず交代し、試合を行うこと。
前の試合の勝者・敗者に限らずキャラクターや操作タイプ、ボタンコンフィグなどの変更が可能である。

⑤ 3 本目

3 本目になった場合、両チームとも 1 本目・2 本目どちらの選手が参加しても良い。
前の試合の勝者・敗者に限らずキャラクターや操作タイプ、ボタンコンフィグなどの変更が可能である。

⑥ 試合終了

④もしくは⑤終了時点で 2 本先取したチームがその試合の勝者となる