

R5 年度 Ie リーグ 大会規約

-Apex Legends-

1. 大会概要

開催日時：2024 年 3 月 22 日（金） 19:00~21:30

形式：オンライン

参加費：無料

配信：有

定員：20 チーム※先着順

使用可能プラットフォーム：PC/PlayStation4/PlayStation5/Xbox

2. エントリー

① エントリー条件

・本大会は「茨城県枠」と「茨城県外枠」に分けて募集を行う。エントリーをする者は、自らが当てはまる募集枠を確認し、概要する募集枠にてエントリーを行うものとする。

・3名1チームでのエントリーとなる。各チーム、異なる企業、団体、学校に所属する者と合同でチームを組むことが可能である。

・エントリーにあたり入力した情報については、大会の SNS での告知や YouTube での配信などに使用されるため、あらかじめ所属団体に許可を得てから参加すること。

※エントリーした時点で許可を得ているものとして扱われる。

・エントリーは Google フォームにて行う

・エントリー後、選手は大会の進行に使用する Discord サーバーへ参加すること。

・大会当日に満 17 歳以上であること。

■茨城県枠

参加条件	下記いずれかの条件に当てはまる方 ・茨城県内に本社、支店を置く企業に所属している ・茨城県内に本部、支部を置く団体に所属している ・茨城県内の高校、大学に所属している
エントリー期間	2/28（水）～3/21（木）

■茨城県外枠

参加条件	下記いずれかの条件に当てはまる方 ・茨城県外に本社、支店を置く企業に所属している ・茨城県外に本部、支部を置く団体に所属している ・茨城県外の高校、大学に所属している
エントリー期間	3/13（水）～3/21（木）

② エントリー時に必要な情報

- ・チーム名
- ・各選手が所属する企業、団体、高校、大学の名前
※高校、大学の場合は部活名やサークル名を入れることも可能とする。
- ・各選手のゲーム内プレイヤーネーム
- ・代表者の氏名、連絡先 (Discord、メール)
- ・所属企業、団体、学校のロゴデータ
※学生の場合は所属する学校もしくは部活やサークルのロゴでも可能とする。
※提出がない場合は企業名、団体名、学校名 (部活名、サークル名) のみとなる。
- ・その他、エントリーに使用される Google フォームにて運営から求められた事項

3. レギュレーション

- ・すべての試合は各選手が自身で用意した機材、インターネット環境を使用して行います。
- ・すべての試合は最新のアップデートが適用された「Apex Legends」にて実施します。
- ・大会の事前連絡及び当日の試合進行は Discord の大会サーバーにて行います。
- ・大会進行中になんらかの問題が発生した場合は、Discord にて選手へアナウンスを行います。

【試合形式】

- ・バトルロイヤル
- ・マップ：World's Edge
- ・レジェンド制限なし
- ・リング、アイテム設定：ランクマッチ準拠

【順位決定方式】

- ・順位は下記内容を元にした全3マッチの総合ポイントの合計にて決定します。

① 順位に応じたポイント

- 1位：12ポイント
- 2位：9ポイント
- 3位：7ポイント
- 4位：5ポイント
- 5位：4ポイント
- 6~7位：3ポイント
- 8~10位：2ポイント
- 11~15位：1ポイント
- 16位

が以下：0ポイント

②キル数に応じたポイント：1キルにつき1ポイント

※合計ポイントが同じだった場合、①全試合の総キル数 ②1試合での最高キル数 の順番で順位を決定します。

- ・全てのマッチにおいて、マップは「World's Edge」を使用します。
- ・マッチリザルト画面の情報を元にポイントを計算します。ただし、マッチリザルト画面に不具合が生じた場合は、参加者自身による結果のスクリーンショットを提出していただきます。「順位」、「キル数」、「プレイヤーネーム」が確認できるよう撮影してください。スクリーンショットの撮影が難しい場合は、スマートフォン等で撮影した写真でもかまいません。その場合、スクリーンショットと同様の内容がハッキリと確認できるよう撮影してください。
- ・スクリーンショットの提出が求められた際に提出できない、また提出したスクリーンショットの内容が確認できない場合、その試合での獲得ポイントは0ポイントとなります。
- ・運営がスポーツマンシップに反すると判断するような行為（チートの使用やゴースティングなど）が発覚した場合、該当チームのその試合の獲得ポイントは0、場合によっては大会出場停止の処分を与える可能性があります。

This tournament is not affiliated with or sponsored by Electronic Arts Inc. (このトーナメントは、エレクトロニック・アーツの提携および出資を受けたものではありません)