

書面決議書 結果内容

議案について、下記の通り可決いたしました。

		賛成	反対
第1号議案	規約の制定について	70	0
第2号議案	令和2年度役員を選任について	70	0
第3号議案	令和2年度事業計画について	70	0

(会員数：79)

◆協議会の運営に関する意見・要望等

- ・第3号議案につきましては、新型コロナウイルス感染症拡大の状況を勘案し、実施する際には感染防止対策を講じるとともに、新型コロナウイルス感染症の収束が見込めない場合には、中止を含め検討していただきたい。
- ・新型コロナ感染拡大リスクが懸念される分野と思われがちです。事業を推進するにあたっては、その印象を脱却していくことが肝要と思われる。
- ・最終ゴールは、eスポーツのメッカ、eスポーツビジネスの集積地となり、人、情報、モノ、金が集まる地となることですが、その前に県民に根づく地元カルチャーとして”楽しめ”、”自慢できる”ように浸透させていくことが必要。
- ・社員の福利厚生のみならず、社員教育、高齢者の認知機能向上等、多方面からの活用を検討させていただきたい。
- ・今後のeスポーツの発展のためには、学校での部活動としての普及が必要。学校関係者及び親世代の認知を広げる活動を要望。
- ・オンラインでもよいので、大会運営のためのセミナー開催を希望。
- ・eスポーツモバイル版のゲームタイトルを増やしてほしい。オンラインイベントの強化を希望。
- ・コロナ対策が見えたら、皆さんの意見を直接聞ける機会を設けてほしい。
- ・eスポーツを活用した産業振興、地域創生を協力に推し進めていただくことを期待している。
- ・運営等の認識を深めるため、勉強会を継続して開催していただきたい。

いただきました貴重なご意見は、今後の協議会運営に反映させていただきます。